

e-Business - Patterns

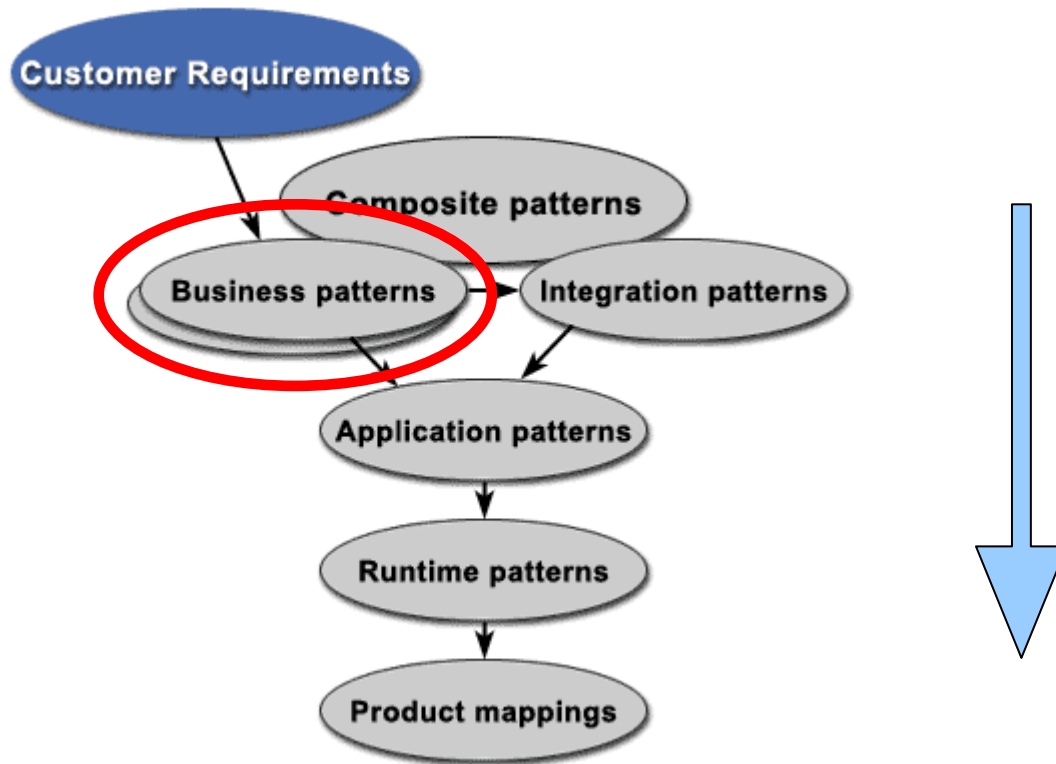
Stefan Brauch (sb058) -- Julian Stoltmann (js057)

e-Business – Patterns ???

e-Business Patterns ...

- ... Architekturen, die sich über die Zeit bewährt haben.
 - ... „Pattern-Fundgrube“
 - ... web-basierte Anwendungen
 - ... komplexe Business Probleme
 - analysieren
 - verstehen
 - unterteilen
 - ... von IBM entwickelt
- } → Implementierung

Schichten-Modell



Jeder Abschnitt basiert auf dem darüber liegenden.

Business patterns

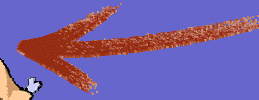
Business Patterns
Self-Service (User-to-Business)
Information Aggregation (User-to-Data)
Collaboration (User-to-User)
Extended Enterprise (Business-to-Business)

Beziehung zwischen

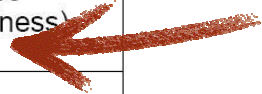
- den Benutzern
- den Business Organisationen und Anwendungen
- den Daten auf die zugegriffen werden soll

Self-Service

→ User - to – Business U2B



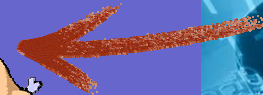
Business Patterns
Self-Service (User-to-Business)
Information Aggregation (User-to-Data)
Collaboration (User-to-User)
Extended Enterprise (Business-to-Business)



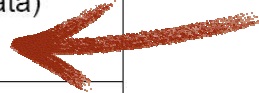
- Kommunikation der Benutzer mit dem Unternehmen über das Intra- oder Internet
- Bsp.: Online-Bewerbung

Information Aggregation

→ User - to – Data U2D



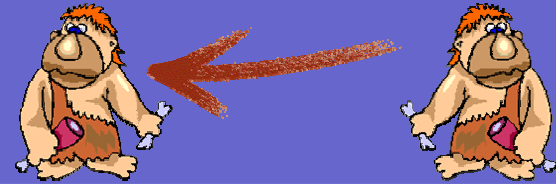
Business Patterns
Self-Service (User-to-Business)
Information Aggregation (User-to-Data)
Collaboration (User-to-User)
Extended Enterprise (Business-to-Business)



- Anwendungen bei denen die Benutzer Informationen aus einer großen Menge an Daten, Text, Bildern usw. extrahieren können.
- Bsp.: WebCrawler (Suchmaschine)

Collaboration

→ User-to-User U2U



Business Patterns
Self-Service (User-to-Business)
Information Aggregation (User-to-Data)
Collaboration (User-to-User)
Extended Enterprise (Business-to-Business)

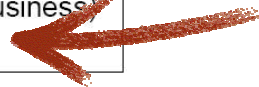
- Kommunikation zwischen den Benutzern
- Bsp.: eMail, Chat, Communitys, Videokonferenzen

Extended Enterprise

→ Business - to – Business B2B

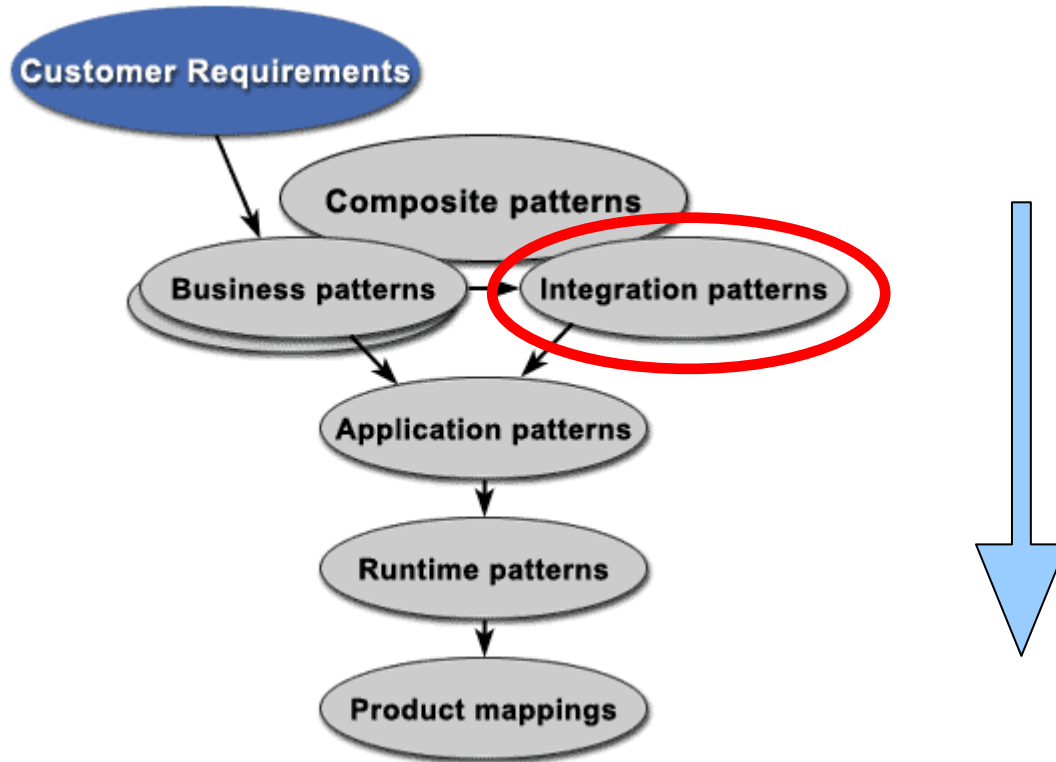


Business Patterns
Self-Service (User-to-Business)
Information Aggregation (User-to-Data)
Collaboration (User-to-User)
Extended Enterprise (Business-to-Business)



- Anwendungen, die Business-Prozesse über verschiedene Unternehmen hinweg miteinander verknüpfen.
- Bsp.: Management von Versorgungsketten

Schichten-Modell



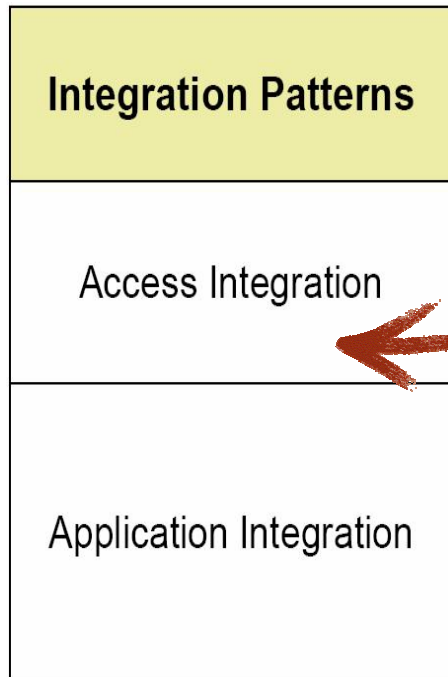
Jeder Abschnitt basiert auf dem darüber liegenden.

Integration patterns

Integration Patterns
Access Integration
Application Integration

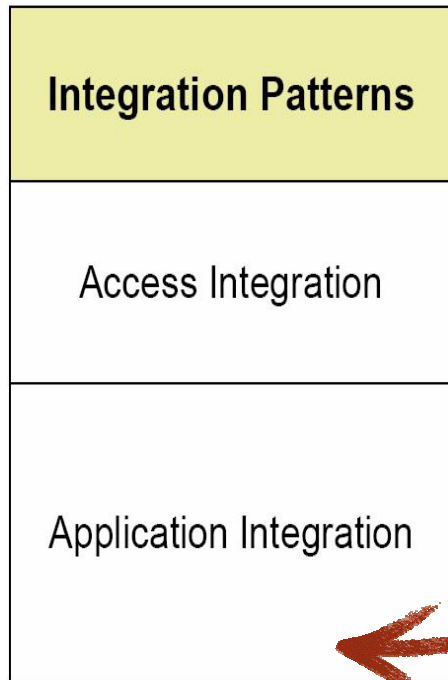
- Mehrere Business Patterns werden miteinander verknüpft

Access Integration



- Integration einer Vielzahl von Diensten auf einer einheitlichen Plattform.
- Beispiel: Web-Portale

Application Integration



- Integration von mehreren Applikationen und Datenquellen ohne, dass der Benutzer dies bewusst anfordert.
- Beispiel: Message Brokers, Workflow Managers

Custom Design ???

Eine Kombination aus Business und Integration Patterns um spezifische Business Probleme zu lösen wird als »Custom Design« bezeichnet.

Beispiele:

- **e-Commerce / e-Marketplace**
 - Self-Service (User to Business)
 - Information Aggregation (User to Data)
 - Application Integration
- **Portale**
 - Access Integration
 - anderes Business Pattern
 - (meinst Information Aggregation (User to Data))

Custom Design

- Visualisierung der Verwendung eines Custom Designs



Hinweis: Die nicht verwendeten Pattern werden ausgeblendet; hier sind also Collaboration und Extended Enterprise nicht in Verwendung

Custom Design - Beispiele

- **Account Access**

Zugriff auf persönliche Daten

Beispiel:

www.sipgate.de

Custom Design - Beispiele

- Trading Exchange

Erlaubt Verkäufern und Käufern
Dienstleistungen und Waren über eine
öffentliche Plattform zu verkaufen

Beispiel: www.ebay.de

Custom Design - Beispiele

- **Sell-Side Hub**

Der Verkäufer verwendet seinen eigenen e-Marketplace, um seine Waren und Dienstleistungen zu verkaufen

Beispiel:

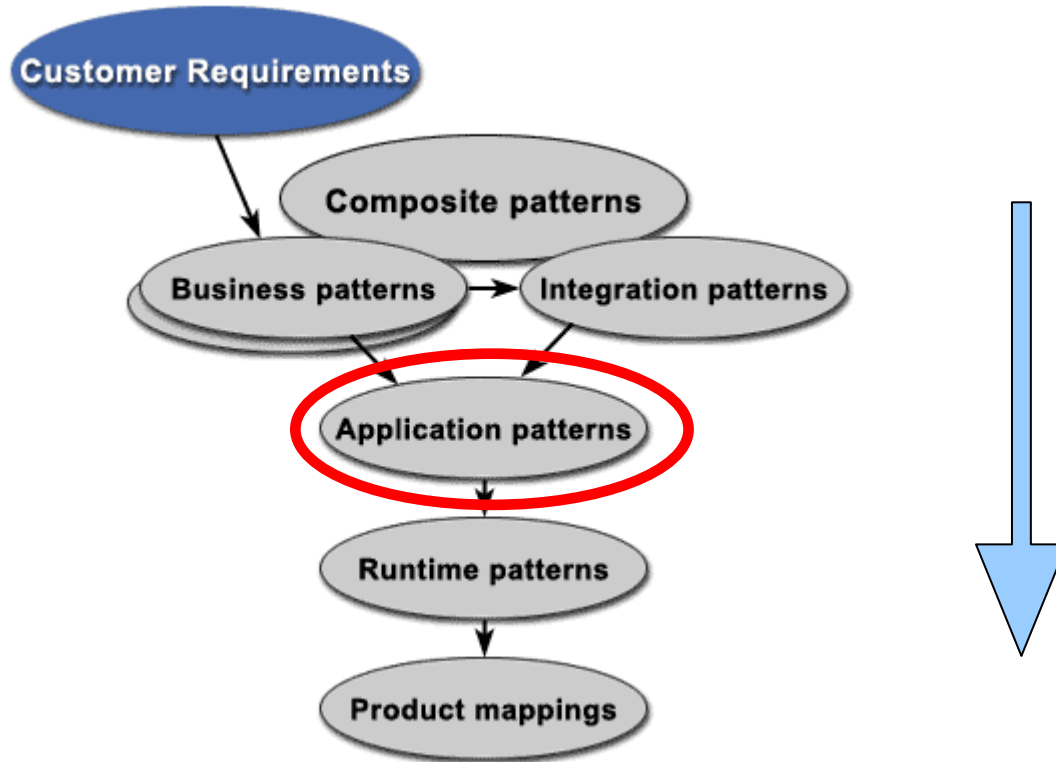
www.carmax.com
(Gebrauchtwagenmarkt)

Custom Design - Beispiele

- **Buy-Side Hub**

Der Käufer der Ware besitzt den e-Marketplace und verwendet diesen um den günstigsten Preis für Dienstleistungen und Waren zu bekommen.

Schichten-Modell



Jeder Abschnitt basiert auf dem darüber liegenden.

Application Patterns

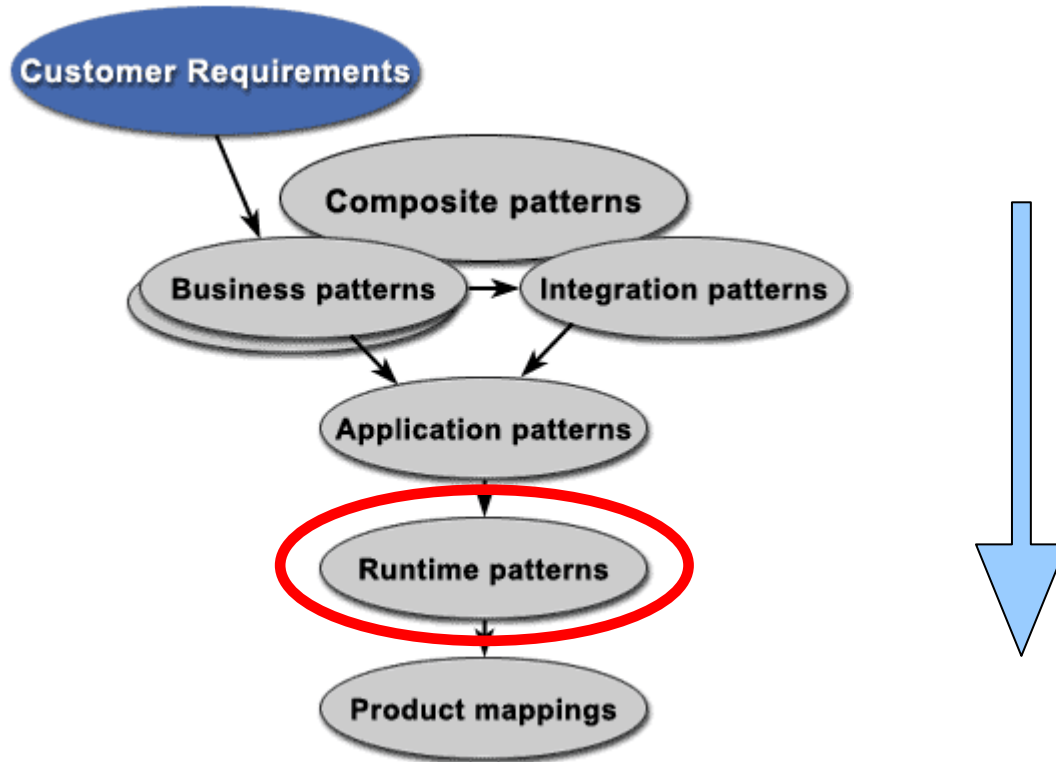
- Verfeinern der Business Patterns
- Aufteilung und Identifizierung: Anwendungslogik / Daten
- Automatisierung der Business Patterns

Beispiel: Bedürfnisse einer „Self-Service“ (User-2-Business)
Implementierung

- Minimale Verzögerungen bei Business-Events (z.B. Hinzufügen einer Ware in den Warenkorb)
- Einheitliche Präsentation der verschiedenen Gebiete gegenüber dem Kunden

Andere Anforderungen können eine Auswahl anderer Application Patterns erfordern.

Schichten-Modell



Jeder Abschnitt basiert auf dem darüber liegenden.

Runtime Patterns

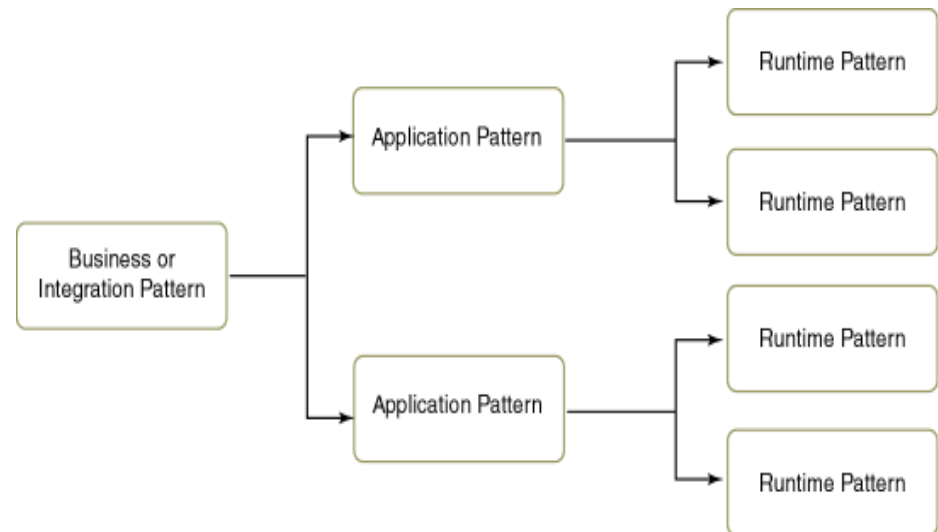
- Verschiedene Anwendungsteile → verschiedene physikalische Server.
- logische Verknüpfung dieser „Knoten“, Daten und der Interfaces zwischen den Knoten.
- ermöglicht, einen akzeptablen Service-Level für die Benutzer zur Verfügung zu stellen.

In anderen Worten: Runtime Patterns beschreiben die logische Architektur, die benötigt wird, um ein Application Pattern zu implementieren.

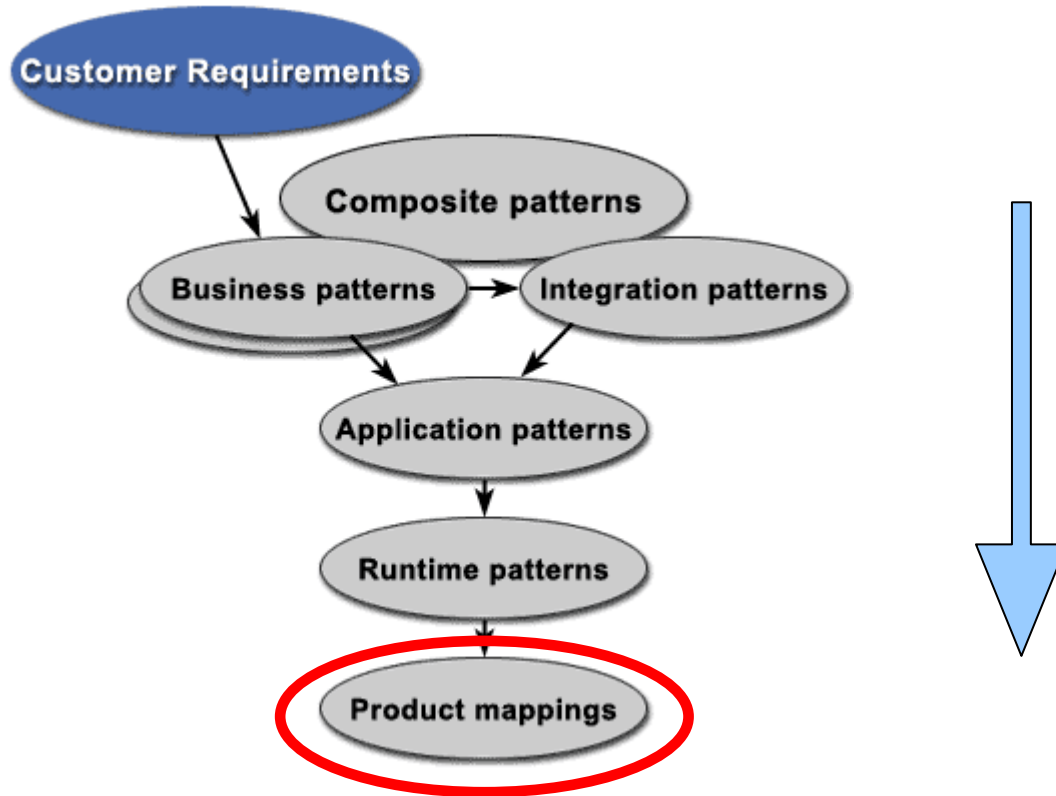
Runtime Patterns

Bei einer Implementierung können je nach Anforderungen der Anbieter die persönlichen Erfahrungen mit einfließen.

- Verschiedene runtime Pattern können zusammenarbeiten
- Evaluierung der spezifischen Anforderungen (z.B. Security, Skalierungsmöglichkeiten, einfache Wartung)
→ Wahl der Runtime Patterns.



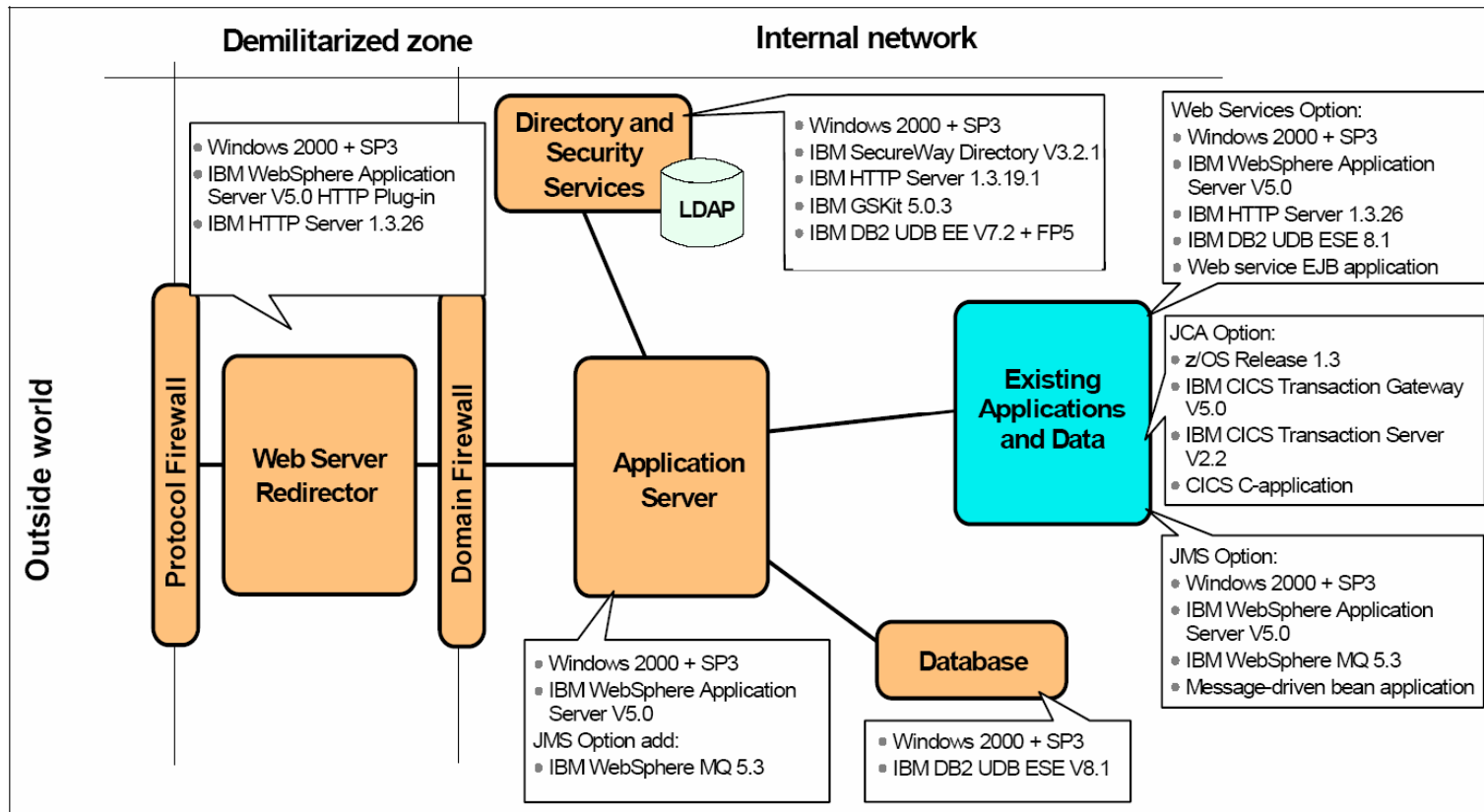
Schichten-Modell



Jeder Abschnitt basiert auf dem darüber liegenden.

Product Mapping

- Product Mapping = Entscheidung, welche Technologien geeignet sind, die die einzelnen Runtime Patterns zu verwirklichen



Quellen

- Ibm redbook: patterns for e-business
<http://www-106.ibm.com/developerworks/ibm/library/i-patterns/>
- Ibm redbook: choosing a business pattern
<http://www-106.ibm.com/developerworks/library/i-metro3/?ca=dnt-410#N1006B>
- Ibm redbook: User-to-Business Patterns Using WebSphere Enterprise Edition-
Patterns for e-business Series

... have fun with the eclipse patterns ...